

Guerre del Caos - Scheda PG

● Informazioni sul giocatore:

Nome: _____ Cognome: _____ Data di nascita: ____/____/____

Indirizzo: _____ Città: _____ (____)

N. di telefono: _____ E-mail: _____

● Informazioni sul personaggio:

Nome: _____ Razza: _____

Background Inviato: Si(____) No(____)

● Segnare con una crocetta le abilità scelte: (Le abilità fra parentesi sono prerequisite)

Abilità	PP	Abilità	PP
Usare armi ad una mano	1	Aritmetica	0
Usare armi a due mani	2	Valutare	1
Usare armi ad asta	2	Erboristeria	1
Usare armi da tiro	2	Lavorare il legno/Riparare scudi e Costruire fortificazioni	2
Usare armi da fuoco	2	Lavorare il cuoio/Riparare armature in cuoio	2
Usare armi d'assedio	3	Lavorare il metallo/Riparare armature in metallo	2
Combattere con 2 armi (<i>Usare armi a una mano</i>)	2	Aprire / Fabricare serrature	2
Usare scudo	2	Trovare / Disarmare/Fabricare trappole	3
Rigenerazione	2	Sapienza Magica (<i>Leggere/Scrivere</i>)	2
Resistenza al dolore	2	Sapienza Alchemica	2
Pronto soccorso	1	Resistenza fisica	5
Curare (<i>Pronto soccorso</i>)	2	Resistenza magica	3
Medicina (<i>Curare</i>)	4	Resistenza alchemica	3
Leggere / Scrivere	1	Costituzione	3
Lingue segrete	1		

Abilità di magia	PP	Abilità di magia	PP	Abilità di magia	PP	Abilità di magia	PP	Abilità di magia	PP
Cecità	1	Cura Magica (<i>pronto soccorso</i>)	4	Arma Pesante	1	Sonno	3	Campo Energetico	3
Silenzio	1	Luce	1	Confusione	1	Raffica di vento	1	Dissolvi Magie	3
Sordità	1	Identificare il Magico	2	Paura	2	Sfera energetica	4	Armatura magica	4
Rituale magico	2	Amicizia	3						

Elenco Pozioni	PP	Elenco Pozioni	PP	Elenco Pozioni	PP	Elenco Pozioni	PP	Elenco Pozioni	PP
Amicizia (c1)	1	Confusione (c1)	1	Meditazione (c1)	1	Sonno (c4)	2	Aumenta Armatura (c3)	3
Amnesia (c1)	1	Confusione (c2)	1	Panacea (c1)	1	Sordità (c1)	1	Polvere da Sparo (c3)	4
Amore (c1)	1	Confusione (c4)	2	Silenzio (c1)	1	Veleno (c1)	1	c1=Categoria 1, pozioni c2=Categoria2, Unguenti x lame c3=Categoria3, Polveri c4=Categoria 4, M.re Contatto	
Amore (c4)	2	Cura ferite (c1)	1	Sonno (c1)	1	Veleno (c2)	2		
Cecità (c1)	1	Cura ferite (c4)	2	Sonno (c2)	1	Veleno (c4)	2		

Data ____/____/____

Firma del giocatore

Firma del master

REGOLAMENTO GENERALE

Chiunque si iscriva alle partite del gioco Guerre del Caos dichiara di avere letto, compreso e accettato in tutti i suoi punti il seguente regolamento:

- 1) Le decisioni degli Organizzatori, in caso di dispute, sono insindacabili.
- 2) Gli Organizzatori si riservano il diritto di negare l'entrata o di espellere persone considerate non desiderabili per il buon nome del GRV e/o dell'Organizzazione. Gli organizzatori non sono obbligati a fornire spiegazioni per tali decisioni.
- 3) Armi e oggetti affilati in metallo non possono essere portati alle manifestazioni.
- 4) Gli Organizzatori informeranno le autorità competenti se qualcuno fosse colto nell'atto di infrangere la legge.
- 5) Gli Organizzatori espelleranno chiunque sia colto a svolgere azioni potenzialmente pericolose per se stesso o per gli altri, o le cui attività siano dannose alla manifestazione, al buon nome del GRV o all'Organizzazione.
- 6) Gli Organizzatori possono richiedere un rimborso economico per riparazioni o per il costo del rimpiazzo di qualsiasi proprietà dell'Organizzazione che sia stato perso, vandalizzato o distrutto durante le manifestazioni.
- 7) Non è consentito portare alle manifestazioni alcun tipo di fuochi d'artificio, di libera vendita o meno (candele romane, fumogeni, petardi, ecc.), ad eccezione di quelli di cui sia stato dato permesso scritto dall'Arbitro di partita PRIMA della manifestazione stessa. Tali autorizzazioni saranno comunque circostanziate a un particolare evento che necessiti di tali accorgimenti scenici. Chiunque venga trovato in possesso di questo tipo di oggetti senza autorizzazione sarà espulso ed allontanato dalla manifestazione.
- 8) Gli Organizzatori si riservano il diritto di confiscare qualsiasi arma, propria o impropria, o qualunque altro oggetto considerato offensivo, inappropriato o dannoso per la manifestazione. Eventuali oggetti confiscati saranno riconsegnati ai rispettivi proprietari prima della conclusione della manifestazione.
- 9) Nessun equipaggiamento di radio trasmissione, scanner di frequenza o equipaggiamento elettrico che possa causare disturbi potrà essere utilizzato senza un precedente consenso scritto degli Organizzatori.
- 10) Il GRV (Gioco di Ruolo dal Vivo) implica l'utilizzo di armi prodotte solo ed esclusivamente per il GRV. Tutti i partecipanti alla partita accettano che tali armi possano essere usate su di loro.
- 11) Nessun bambino al di sotto dei 14 anni avrà il permesso di prendere parte alla manifestazione.
- 12) Se il genitore o il tutore di un minore d'età compresa tra i 14 e i 18 anni non partecipa personalmente alla partita, dovrà fornire una dichiarazione firmata del proprio consenso alla partecipazione del minore. Questa dichiarazione dovrà essere allegata al modulo d'iscrizione del bambino, includendo i dettagli riguardanti un adulto responsabile partecipante (amico, capo-gruppo, ecc.)
- 13) E' severamente vietato accendere fuochi da campo durante la manifestazione.
- 14) L'Organizzazione deve essere preventivamente informata dal giocatore qualora dovesse fare uso di una qualsiasi sostanza che possa compromettere in qualunque modo la normale vita di relazione o sociale dell'individuo.
- 15) Il partecipante dichiara sotto la propria responsabilità di essere in condizioni di salute atte alla normale attività all'aria aperta e di essere in grado di affrontare gli sforzi che intende intraprendere durante la partita.
- 16) il partecipante esonera l'Organizzazione da ogni responsabilità per danni a cose o persone per tutta la durata della manifestazione.

_____ li _____

in fede _____

MINORENNI: Come descritto nei punti 11) e 12) del Regolamento Generale, non verranno accettati alla partita minori di anni 16. Minori di età compresa fra 16 e i 18 anni dovranno copiare e fare firmare la seguente liberatoria da un genitore o da chi ne fa le veci.

LIBERATORIA PER I MINORENNI:

Io sottoscritto _____ Nato a _____ il ____/____/____

Residente in _____ via _____ Telefono _____/_____

Genitore di _____ Nato a _____ il ____/____/____

residente in _____ via _____ Telefono _____/_____

Autorizzo

Mio/a figlio/a a partecipare alle manifestazione di Gioco di Ruolo dal Vivo organizzate dall'Associazione del Gioco Barese. Dichiaro inoltre di aver ben letto e compreso il Regolamento Generale e di sottoscriverlo in ogni parte.

_____ li, _____

In fede _____